

中国青年报社

关于举办第二届“潍坊杯”青年之声 VR 新媒体大赛的通知

各相关单位：

为促进以 VR 技术为代表的新媒体科技在广大青年中的普及和应用，推进虚拟现实产业培育发展，推动相关技术在高校中的传播与合作，中国青年报社联合潍坊市政府，面向高校举办第二届“潍坊杯”青年之声 VR 新媒体大赛。

此项赛事的目标是鼓励和挖掘新媒体技术在文化传播方面的新技术、新方法、新思路，为新媒体技术的应用开拓出更加丰富、更具实用性的应用场景，使得新的媒体技术服务于文化自信的建设，也为大学生技术创业提供机遇。潍坊市作为大赛主办地，为本次赛事提供主办地支持，同时欢迎各地大学生进行技术交流和创业。

一、大赛名称

第二届“潍坊杯”青年之声 VR 新媒体大赛

二、活动说明

“潍坊杯”青年之声 VR 新媒体大赛是由中国青年报社联合潍坊市政府共同举办的 VR 技术竞赛活动。大赛以 VR 媒体技术为主，鼓励新媒体技术的创新和应用。

三、活动时间

2020 年 12 月至 2021 年 7 月

四、组织机构

主办单位：中国青年报社、潍坊市人民政府

承办单位：中国青年网、共青团潍坊市委委员会、潍坊市工业和信息化局、潍坊市投资合作促进局、水木创成网络科技（北京）有限公司

支持单位：中国虚拟现实产业联盟、中国技术创业协会孵化联盟，中关村数智人工智能产业联盟、九州新媒体交流协会、首创中传传媒科创平台、潍坊市保税区经济发展局、潍坊软件园、歌尔股份有限公司、山东信息技术职业学院、潍坊市新一代信息技术产业联盟。

五、参赛对象

高校在校大学生

六、赛事要求

参赛对象：在校大学生为主，以团队形式报名。

报名办法：通过大赛官方网站报名入口直接提交团队报名信息。大赛组委会负责核对有效报名信息。

评审办法：参赛作品将以所在地为单位进行第一轮评审，之后选出优秀作品参加全国总决赛。

七、赛程安排

（1）参赛报名：自通知下发之日起，至2021年3月31日截止。

（2）作品提交：2021年3月16日至2021年6月15日

（3）作品审评：2021年6月16日至2021年6月30日

（4）决赛颁奖：2021年7月

八、奖项设置

大赛分两个竞赛单元（VR视频竞赛单元、新媒体综合应用单元），竞赛单元奖项设置如下：

- 决赛特等奖（1名）；价值10000元奖金或奖品，获奖证

书

- 决赛一等奖（3 名）；价值 5000 元奖金或奖品，获奖证书
- 决赛二等奖（3 名）；价值 2000 元奖金或奖品，获奖证书
- 决赛三等奖（3 名）；价值 1000 元奖金或奖品，获奖证书
- 优秀作品奖（每省 6 名）；奖状、证书
- 优秀指导教师奖（每省 6 名）；奖状、证书
- 优秀指导教师奖（10 名）；奖品、证书

九、赛制安排

相关安排见附件《第二届“潍坊杯”青年之声 VR 新媒体大赛赛制说明》。

希望各有关单位积极参与，推进相关工作。



第二届“潍坊杯”青年之声 VR 新媒体大赛赛制说明

一、活动主题

第二届“潍坊杯”青年之声 VR 新媒体大赛

二、活动命题

(1) 美丽中国：通过新媒体技术记录和展示中国的美丽风光、传统文化、民间技艺以及风土人情，利用独特视角对中国文化和发展进行挖掘和传播。

(2) 文化中国：利用新媒体技术挖掘、记录、再现中国悠久的历史文化和人文精神，专题聚焦于对传统文化的表达，促进青年人对传统文化的了解，强化文化自信。

(3) 青春校园：利用 VR 新媒体技术展示中国高校的建设发展的成绩以及大学生的校园生活，塑造健康、活泼且具有时代精神的新一代青年人的形象。

三、主办地点

山东省潍坊市

四、参赛作品要求

(1) 两个竞赛单元：VR 视频竞赛单元、新媒体综合应用单元。

(2) 参赛作品须为原创，不侵犯第三方知识产权，否则取消参赛资格，侵权后果由参赛者自负。

(3) 视频作品时长以 2 至 5 分钟为宜。参赛的作品在内容上应积极向上，兼顾艺术性、技术效果、创意设计等元素。

(4) 在大赛通知印发之日前已公开发布，或有知识产权纠纷、获得过国家或企业资助、涉及泄密及有损国家和人民财产安全的作品不得参赛。

(5) 本次大赛正式结束之前，参赛队不得在其他的互联网平台发布参赛作品。

五、技术服务

为提高参赛团队制作水平，大赛组织单位会组织技术交流或培训，具体安排通过大赛官方网站进行通知。

六、赛程安排

(1) 参赛报名：自通知下发之日起，至 2021 年 3 月 31 日截止。

参赛报名须通过大赛官网报名并提交信息。

(2) 作品提交：2021 年 3 月 16 日至 2021 年 6 月 15 日。大赛组织单位提供统一的作品发布平台，各参赛队通过互联网向发布平台提交参赛作品。

(3) 作品审评：2021 年 6 月 16 日至 2021 年 6 月 30 日。由参赛省级评委会对提交的参赛作品进行评审，选出评分最高的 20% 参赛作品入围全国决赛。

(4) 决赛和颁奖：2021 年 7 月。

评审专家邀请传媒、艺术、VR 技术以及知名文化学者担任。评审标准和结果将通过大赛官方网站进行公布。

七、其他事项

(1) 大赛主办方持有对本文件的最终解释权。

(2) 大赛主办方拥有参赛作品的著作使用权。

(3) 参赛费用说明：大赛不向参赛院校及师生收取任何费用。比赛期间参赛师生交通、食宿可由组委会统一安排，费用由参赛学校或团队自行承担。

(4) 信息发布方式：有关大赛工作的重要通知和说明事项，由大赛组委会通过官方网站和官方 QQ 群统一公告和通知。

八、大赛工作组联系方式

联系人：谢珮芸、刘扬

联系电话：010-53603326

电子邮箱：615915022@qq.com

大赛官方网站：<http://qnzs.youth.cn/vr>

大赛咨询 QQ 群：73111850